



La lettre d'information de Kitcreanet

#57

AOÛT 2026

Visitez mon site :
<https://kitcreanet.fr>

EDITO

Il fait chaud ! Oui, je sais, commencer ainsi relève d'une certaine paresse intellectuelle. Mais c'est sans doute le premier effet de la canicule sur les neurones.

À défaut de pouvoir climatiser votre pièce ou de vous offrir une baignade fraîche, je vous propose de quoi rafraîchir les esprits. L'infolettre d'août est donc pensée (j'espère) comme une pause respirante : si on ne peut pas faire baisser la température des corps, on peut au moins essayer d'aérer les idées.

Installez-vous confortablement, prenez une boisson fraîche et lancez vous dans ce nouveau numéro de l'infolettre.

Et si vous voulez en faire profiter des amis, la famille, ou des personnes de votre entourage à qui vous voulez du bien, n'hésitez pas à partager et diffuser l'infolettre autour de vous !

Bonne lecture et RDV le mois prochain !

QUOI DE NEUF SUR KITCREANET ?

CUI CUI LES PETITS OISEAUX

Découvrez comment j'ai relevé un nouveau défi avec l'aide de l'Intelligence Artificielle, un peu d'huile de coude, beaucoup d'écoute et quelques itérations algorythmiques... J'ai créé un **Registre ornithologique** pour l'un de mes amis ! Christian Chandellier, [l'homme qui écoute les oiseaux](#) ! C'est l'aboutissement d'un super projet que je vous invite à découvrir plus en détail dans un article dédié à lire sur kitcreanet.fr.

LE CLAVIER EXPLIQUÉ À MA GRAND-MÈRE

Je suis formateur d'adultes, il m'arrive d'expliquer les rudiments de l'informatique à des seniors qui découvrent sur le tard cette bête étrange nommée « Ordinateur ». Car OUI, il y a encore des gens pour qui un clavier et une souris peuvent représenter une véritable difficulté. C'est dans ce contexte que je me suis retrouvé face à une sexagénaire et son ordinateur tout neuf ! En plus des cours en présentiel, un petit guide s'est révélé nécessaire. Vous pouvez le retrouver [sur mon blog](#) (à diffuser largement si vous connaissez des personnes que ça peut aider).

LA CITATION DU MOIS

Les analphabètes du XX^e siècle ne seront pas ceux qui ne savent ni lire ni écrire.

Ce seront ceux qui ne savent pas apprendre, désapprendre et réapprendre.

— Alvin Toffler

JE VOUS PRÉSENTE WALLACE

Grace à l'IA il est désormais possible de créer facilement des images sur mesure. Depuis un moment, je cherchais un avatar pour me représenter dans mes différentes publications. Il s'appelle Wallace ! Découvrez-le dans cette lettre !

L'INVITÉ DU MOIS

Quel plaisir de vous retrouver pour ce quatrième volet de la résidence littéraire de **Milo Atao** ! Sentez-vous, vous aussi, ce parfum de nostalgie qui s'installe au travers de ces publications ? Un temps où l'on savait attendre « le prochain épisode », un temps où « lire le prochain opus » se méritait... À notre époque où nous avons pris l'habitude de tout consommer si vite, Milo ne se contente pas de nous offrir le pur plaisir de ses textes. Il nous fait également reprendre goût à cette attente salutaire, celle qui nous invite à prendre le temps et à désirer la suite avant de la consommer.

Vos retours confirment à quel point les récits de l'auteur résonnent profondément en vous. Nous poursuivons aujourd'hui notre exploration avec une nouvelle proposition intitulée : **Le Test**. Après les vertiges du paraître et les dérives de notre attention abordés le mois dernier, Milo Atao nous plonge cette fois dans un univers d'anticipation post-apocalyptique aussi âpre que troublant. Ce nouveau récit nous place aux côtés de Silène, une jeune fille grandissant dans les vestiges et les ruines d'un monde effondré, à l'aube d'un rituel de passage implacable. À travers les yeux de cette enfant, l'auteur

interroge avec force notre rapport à la liberté face à l'emprise d'une communauté prête à tout pour survivre, le tout porté par cette plume toujours aussi inspirée. Je vous souhaite une lecture captivante, intense et pleine de réflexion. Belle découverte à vous !

Lire la nouvelle

Comme pour la précédente nouvelle, l'espace de commentaires vous est ouvert juste en bas de page. Vos impressions sont le moteur de cet échange et je me ferai une joie de les partager à nouveau avec Milo.





L'ANECDOTE

L'EAU QUE VOUS BUVEZ CACHE UN SECRET

Et ce secret, l'intelligence artificielle vient de le découvrir ! Quoi de mieux en cette période de fortes chaleurs que de vous parler de **l'eau**, la substance la plus simple de notre quotidien. Pourtant, la science vient de prouver qu'elle cache un mystère immense : le liquide que nous buvons serait en réalité un mélange de deux liquides distincts qui s'entremêlent. **Cette découverte**, qui aurait dû prendre vingt ans de recherche, **a été bouclée en seulement dix-huit mois** grâce à l'intelligence artificielle. Voici une nouvelle démonstration de ce que cette technologie est capable de faire ! Dans cet exemple elle est tout simplement en train de réécrire les lois de la physique sous nos yeux en donnant des réponses à des questions que les scientifiques se posent depuis très longtemps !

[Lire la suite](#)

LA DEVINETTE

RÉPONSE DU MOIS DERNIER

AUCUN gagnant ce mois-ci ! Mais il est vrai que cette devinette n'était pas si simple... Il fallait découvrir que je parlais de l'expérience de la goutte de poix (Pitch Drop Experiment), un protocole scientifique à long terme visant à mesurer la viscosité de la poix (un dérivé du goudron). En 1927, le professeur Thomas Parnell a fait chauffer de la poix dans un entonnoir fermé. Il a dû attendre **trois ans** pour que le matériau se stabilise. En 1930, l'entonnoir a été retourné (et le col coupé) pour permettre à la poix de commencer à s'écouler vers le bas. Les 69 ans font référence à l'expérience parallèle lancée en 1944 au Trinity College de Dublin. Elle est restée silencieuse pendant des décennies jusqu'à ce qu'en juillet 2013 (**soit 69 ans plus tard**), des physiciens aperçoivent une goutte sur le point de tomber. Ils ont installé une webcam et ont filmé, pour la toute première fois de l'histoire, la rupture et la chute de la goutte en direct.

LA DEVINETTE DU MOIS

Ce mois-ci, j'ai décidé de vous poser une devinette originale puisqu'elle va concerner ma nouvelle mascotte, mon avatar, **Wallace**. Ceux qui me suivent et/ou me connaissent, savent que j'utilise plusieurs noms ou pseudonymes sur les réseaux et dans mes différentes interactions sur Internet. Mon prénom **Noël**, le nom de ma société parfois, **Kitcreanet**, ou encore **Gaëtan** pour les réseaux sociaux. Alors, **pourquoi ais-je choisi Wallace comme nom pour mon Avatar ?** C'est la question que je vous pose ! Qui sera le premier à découvrir l'origine de ce nom ?



LE COIN DU BIEN PARLER

VALOIR SON PESANT D'OR

Selon vous, pourquoi l'expression « valoir son pesant d'or » est un malentendu ?

Quand on dit d'une situation ou d'un propos qu'il « vaut son pesant d'or », on imagine une balance, un objet d'un côté et sa masse équivalente en or de l'autre.

Pourtant, à l'origine, cette formule n'avait absolument rien à voir avec le poids. Au XIII^e siècle, on ne parlait pas de pesant, mais de **besant**, une pièce de monnaie très précise frappée à Byzance.



Comment le nom d'une monnaie médiévale s'est-il transformé en une mesure de poids dans notre langage quotidien ? Et d'où viennent les variantes sur le plomb ou les cacahuètes ?

Pour tout savoir sur cette jolie expression, je vous invite à lire l'article dédié sur mon blog :

[Lire l'article](#)

Merci à mon ami Ihsanne pour m'avoir proposé cette idée d'article pour la rubrique « Le coin du bien parler ».

VIDÉO DU MOIS

SABLIER est une jeune chaîne YouTube qui raconte l'Histoire avec un ton vif et pédagogique et résume des sujets historiques complexes en formats courts et accessibles comme ici en 17 minutes chrono pour **toute la vie de Napoléon**. Le style mêle narration claire, dialogues humoristiques mis en scène et cartes issues de Wikimedia Commons, ce qui rend l'apprentissage ludique sans sacrifier la rigueur des faits. À découvrir !

[À voir sur Youtube](#)



LES LIENS DE L'INFOLETTRE - À VOIR SUR INTERNET

Voici le fruit de mes déambulations du mois. Au programme de cet été je vous propose de la culture et des jeux !



Envie d'apprendre une nouvelle compétence sans sortir la carte bancaire ? **Cursa propose plus de 5000 cours en ligne entièrement gratuits**, couvrant des domaines aussi variés que la programmation, le marketing digital, le design, les langues ou l'entrepreneuriat.

Découvrir Cursa



Puzzlemaker (Discovery Education) est un générateur gratuit de puzzles pédagogiques en ligne : mots croisés, mots mêlés, labyrinthes, cryptogrammes, phrases mystères et plus encore. Idéal pour créer en quelques minutes des exercices personnalisés à partir de vos propres listes de mots, sans inscription ni installation. Une pépite !

Découvrir
Puzzlemaker



On reste dans le domaine des générateurs de jeux avec **PuzzleGenio**. Un générateur de puzzles gratuit et sans inscription, permettant de créer mots croisés, sudoku, mots mêlés, puzzles jigsaw, nonogrammes, labyrinthes, bingo et cryptogrammes, avec export PDF, SVG/DXF pour découpe laser, voire STL pour impression 3D. Un outil polyvalent, idéal pour enseignants et parents cherchant à générer du matériel pédagogique en quelques minutes.

Découvrir PuzzleGenio



Mailchimp a créé **Dumpling Delivery**, un mini-golf déjanté où on guide des dumplings (des raviolis chinois) en cavale à travers 9 trous remplis d'obstacles très improbables (canards-licornes, flammes, crâne géant affamé). Jouable gratuitement dans le navigateur, sur iOS et Android — parfait pour une pause de 5 minutes.

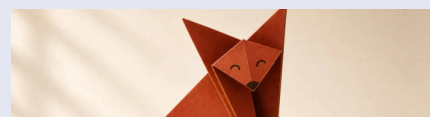
Découvrir le jeu



Vous vous souvenez de Maestro et ses amis ? Dans le corps humain, dans l'espace ou au travers de l'histoire, ce petit personnage a accompagné nos jeunes années et toutes ses aventures sont désormais disponibles sur YouTube ! Pour petits et grands, la chaîne **Hello Maestro** vous replonge dans ces épisodes cultes qui ont su rendre les sciences et l'histoire accessibles à toute une génération. Entre nostalgie et pédagogie, redécouvrez ces récits animés qui expliquent avec simplicité les mystères du corps humain, les secrets de l'univers ou les grands moments du passé. Une véritable madeleine de Proust éducative, à partager en famille ou entre passionnés de vulgarisation scientifique.

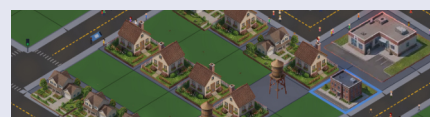
À lire sur le blog

Envie de vous initier à l'art délicat de l'origami ? Découvrez des tutoriels pas à pas proposés sur origami.me pour créer vos propres figures en papier ! Que vous soyez débutant ou plieur



aguerri, ces guides illustrés vous accompagnent à chaque étape pour transformer une simple feuille de papier en une création aux lignes épurées. Parfaits pour occuper petits et grands cet été lors d'un après-midi créatif, ces origamis allient simplicité et élégance, dans la pure tradition japonaise du pliage. Lancez-vous dès maintenant et donnez vie à vos propres créations en papier !

Origami.me



ISOCITY est un city builder isométrique open source jouable directement dans le navigateur, dans l'esprit de **SimCity 2000**. Le jeu propose une simulation de ville riche en détails : gestion des routes, bâtiments, centrales électriques, avec circulation de voitures, avions, hélicoptères, bateaux et trains. On y gère aussi les citoyens, les urgences (services de secours) et divers systèmes urbains interconnectés, avec une progression assez proche des classiques du genre. Une mise à jour récente a ajouté de nouveaux bâtiments et un système de trafic amélioré.

Jouer à ISOCITY

C'est tout pour cette fois ! Je vous donne rendez-vous le mois prochain pour de nouvelles découvertes sur Internet !

